# Sprint Review 4

Durante este sprint no hemos completado todo lo que habíamos planificado. Se ha quedado pendiente la creación del menú principal que permite comenzar una nueva partida o cargar una partida anterior.

Por otro lado, siguen presentes uno de los fallos que destacamos en el sprint review anterior que se da al cargar una partida. Deberíamos solucionarlos para poder hacer pruebas correctamente con la GUI.

En cuanto a la productividad y el esfuerzo del equipo de desarrollo, consideramos que hemos hecho un esfuerzo adecuado durante el sprint, lo que nos ha permitido cumplir la mayoría de los objetivos planificados.

En lo que a organización se refiere, hemos podido dividir todas las tareas adecuadamente excepto la correspondiente a la creación de las IA, que se podía haber dividido en varias subtareas dentro del sprint para facilitar el seguimiento de su desarrollo.